



---

# FLASHBACK

## Scénario

PAUL CUISSET

•

## Programmation

BENOIST ARON, PHILIPPE CHASTEL, PAUL CUISSET  
THIERRY GAERTHNER, FREDERIC SAVOIR

•

## Graphisme

PATRICK DAHER, THIERRY LEVASTRE, DENIS MERCIER  
THIERRY PERREAU, CHRISTIAN ROBERT  
FABRICE VISSEROT

•

## Musique

JEAN BAUDLOT, FABRICE VISSEROT  
RAPHAEL GESQUA

•

## Bruitages

BENOIST ARON, PHILIPPE CHASTEL, PAUL CUISSET  
FABRICE VISSEROT

•

## Notice

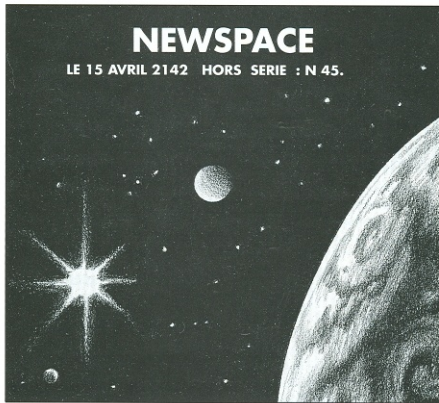
PAUL CUISSET, STEPHANE KEREZEON  
YFFIC LE BLOAS

---

---

# NEWSPACE

LE 15 AVRIL 2142 HORS SERIE : N 45.



---

## SOMMAIRE

EDITORIAL :

GEO-PHYSIQUE DE LA PLANETE TITAN

La vie sur Titan

REMISE DU PRIX :

Programme des activités sur Titan

SOCIETE :

Inauguration du Spaceport

Visite du professeur Edward Van Rizotto

Rébellion de mutants

Grave accident minier

Les métiers à risques

Faits divers. Les cours de la sève

SCIENCES :

La Flaccicraniose aux portes de la cité

Découvertes surprenantes

ETRANGER :

Mutinerie au pénitencier lunaire

Infos de la terre

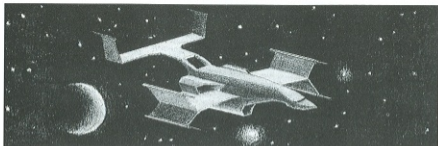
CULTURE :

Cinéma, Musée.

Holoscope

---

## SOUVENEZ VOUS.



Au cours du XXème siècle, une crise économique et politique sans précédent s'abat sur la terre, ce qui entraîne l'arrêt systématique de son programme de conquête spatiale, faute de moyens financiers. La priorité est à la recherche de nouvelles énergies, à la préservation de l'environnement, au maintien du patrimoine culturel. Cependant à l'aube du XXIème siècle, la provenance de fonds considérables d'origine inconnue débloqués par les politiciens du nouveau gouvernement unifié, permettent la reprise du programme de recherche spatiale.

La conquête reprend progressivement par la construction d'immenses satellites artificiels habités. La création de plusieurs bases lunaires est la préfiguration de ce que seront les futures colonies terriennes du système solaire. Les progrès considérables d'une part et l'apport de moyens financiers de plus en plus importants de l'autre permettent à l'homme de s'aventurer, jusqu'à la planète Titan.

24F56F  
184Z62  
4R56T4  
956D56  
9665D2

5D45E6  
45S6ER  
87R954  
778F95  
7D1JDH



## TITAN

Autour de Saturne tourne un grand satellite perpétuellement voilé par une épaisse atmosphère, Titan. Cette planète, qui se place entre Mercure et Mars par son diamètre, est la seule, avec la Terre, à posséder une atmosphère principalement composée d'azote. Avec sa densité de 1,9 seulement, Titan doit être composée pour moitié de roches et pour moitié de glace. L'atmosphère de Titan, près de 90 % d'azote, environ 10% de méthane et des traces d'hydrocarbures, est très dense et l'on ne voit sans doute jamais le ciel depuis le sol. La température moyenne est de  $-180^{\circ}$ .

Dans de telles conditions, on peut imaginer Titan comme un monde éternellement plongé dans un crépuscule blafard, voilé par un brouillard épais, battu par des pluies de méthane. Les paysages ternes et monotones, aux teintes brunâtres, sont peut-être les plus désolés de tout le système solaire.

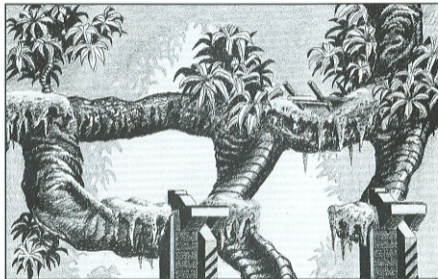


365J6Y  
9G896F  
34854G  
1B25T4  
5H46G1

94H512  
HL246E  
54N6G4  
5G76N4  
7861GM



Pour rendre possible l'exploitation de Titan, les Terriens ont bâti de gigantesques dômes de la taille d'une ville, sous lesquels s'organise une vie sur deux niveaux. Au niveau supérieur, une grande jungle artificielle a été créée afin de fournir l'oxygène.

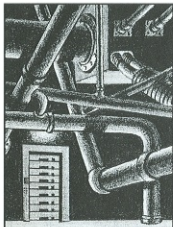


Niveau supérieur: La jungle artificielle

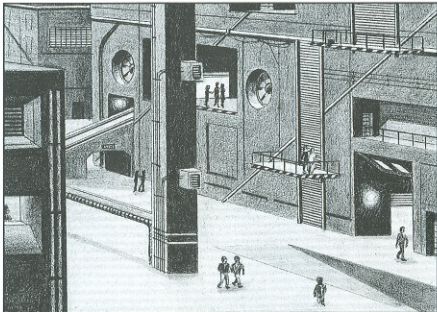
9134D6  
KL378N  
6LF4V3  
77V96D  
9F4922

5F3JF1  
G54H22  
1B36F5  
6J5611  
3B178A





**Conduits d'aération**



**Une rue du secteur Europa, N.W**



TY546D  
1K23UF  
3312NP  
HDJ645  
4L56A4

HDK65D  
15K6U1  
78X15C  
H5F2KF  
89AD7B

L'oxygène produit par cette végétation est acheminé au coeur de la cité, se situant au niveau inférieur, par un système de ventilation extrêmement élaboré. On peut accéder à la ville souterraine (N.W) par des puits situés dans la jungle.

La capitale de Titan, New-Washington, est une ville agréable où les perspectives de travail, dans les mines permettent d'assurer un avenir prometteur à qui veut saisir sa chance. De ce fait, de nombreuses Compagnies Intersidérales proposent, avec une concurrence acharnée, de nombreux avantages pour les futurs pionniers de la nouvelle colonie: coût modique du billet Terre-Titan, possibilité de retours fréquents sur Terre, prise en charge dès l'arrivée... Bref, Un monde idéal !

## BAR UTOPIA

"Santé !" un mot qui revient souvent sur les lèvres des assoiffés peuplant le comptoir de l'Utopia. Quoi de plus naturel après tout, puisque nous sommes ici chez un des meilleurs ambassadeurs de notre terre, sur Titan.

Le vin et la bière, acheminés par vaisseaux spéciaux, coulent à flots et les conversations s'enflamment mais toujours dans la bonne humeur.

Ouvert 24 heures sur 24. Vous trouverez un accueil chaleureux qui vous fera oublier les tracas de la Cité!

Adresse : 1023, Av Oscar Wilson (secteur A.M)  
Métro : América, HPHONE : AME-658X

P8Q432  
3G153D  
1V6C5D  
1F23G5  
1B9532

11B24G  
6L5D46  
75G4FD  
5B1953  
5G61F3



## UN HEUREUX GAGNANT !



Le tirage au sort du jeu "Un contrat pour Titan" vient d'être réalisé dans le stade de Skate-ball de Tokyo, et monsieur Firbank s'est vu décerner le prix d'un séjour-travail sur la planète satellite de Saturne.

- Quel effet cela vous fait-il, Monsieur Firbank, de savoir que vous avez été choisi pour partir sur Titan ?

- Je suis extrêmement content à l'idée de me retrouver sur cette prestigieuse planète, et je remercie encore la Compagnie Minière Intersidérale ainsi que

la Société de Transport Interplanétaire.

- Savez-vous ce qui vous attend là-bas ou là-haut si vous préférez ?
- Oui j'en ai une vague idée d'après les renseignements que j'ai pu récolter afin de participer au concours, mais je préfère ne pas tout savoir pour pouvoir me réserver la surprise une fois sur Titan.
- Eh bien, Monsieur Firbank, permettez-moi de vous remettre votre billet Terre-Titan ainsi que le programme des activités possibles sur New-Washington. Monsieur Firbank, encore bravo, bon voyage et bonne chance.
- Merci, Merci, à bientôt.

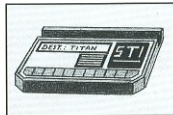


G15B3A  
1G321F  
K65773  
8C456D  
1F2364

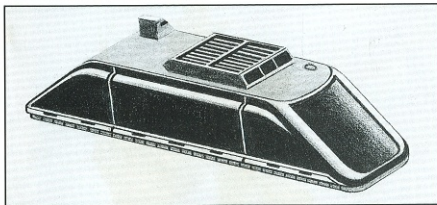
55N623  
51B95D  
LK6G5B  
ZRQB22  
884B61

## PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE TITAN:

Monsieur Firbank, vous venez de gagner un voyage à destination de la planète Titan, qui vous fera découvrir les merveilles de sa capitale (New-Washington) ainsi que les possibilités de travail offertes par la Compagnie Minière Intersidérale. Tout d'abord, à votre arrivée vous serez conduit vers le luxueux hôtel "Planétarium" situé à quelques pas du musée d'Art Ancien. Chambres spacieuses, business center, superbe piscine extérieure et salle de gymnastique, cet hôtel met à la disposition de ses clients une navette gratuite permettant la visite de tous les quartiers de New-Washington.



Bonne route !!!



Dernière génération de Translateur.

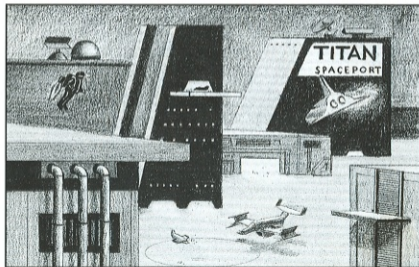
456RTB  
122F56  
9F4G65  
JN3194  
1B23F9

42CNKL  
1F5HC9  
656F11  
26C3VB  
BCN653



Vous y circulerez facilement grâce aux Translateurs à Réactions Optionnelles Mesurées, desservant les centres d'intérêt de la ville avec arrêt à volonté.

Il est certain, Monsieur Firbank, que vous venez aussi de bénéficier grâce à la C.M.I, d'une place de choix dans nos prestigieuses mines. N'ayez crainte, nous ne vous avons pas oublié. Un staff des plus compétent viendra, le moment opportun, vous tirer des douces réalités de votre confort.



Car, et ne l'oubliez jamais, vous êtes sur New-Washington pour travailler. Vous serez alors accompagné sur votre futur lieu de travail, où les opportunités de carrières vous sont toutes ouvertes.

A vous de jouer !

#### **INAUGURATION DU SPACEPORT:**

La cérémonie d'ouverture du nouveau SPACEPORT s'est déroulée hier 2 avril, dans une ambiance à la fois digne et bon enfant.

---

Monsieur Antoine Lubeche a déclaré à cette occasion : "C'est un grand jour pour notre cité et de ce fait pour l'avenir de Titan, qui pourra désormais entretenir sans relâche des rapports tant fraternels que commerciaux avec toutes les planètes de notre système solaire". Accompagné du gouverneur Dunfee 1er et de tous les dirigeants, le président du C.O à lasérifié le cordon tridimensionnel de l'unique piste d'atterrissage permettant ainsi à la spatio-navette d'effectuer son premier vol orbital.

#### LA PHYSIQUE A L'HONNEUR:

Le célèbre savant terrien EDWARD VAN RIZOTTO qui a répondu favorablement à l'invitation du gouverneur de notre Cité, est arrivé ce matin. Un important dispositif de sécurité a été mis en place à cette occasion. Le génial concepteur de la téléportation à balayage transitionnel, qui a permis malgré quelques malheureuses erreurs de destination, l'envoi de prisonniers sur la lune sans utilisation de navettes spatiales, a été reçu avec tous les honneurs dûs à son rang. Après une interprétation magistrale de "l'Hymne des patriotes", la visite s'est poursuivie par l'inauguration d'un musée à la mémoire des premiers colons arrivés sur Titan. C'est dans le palais du gouverneur que le scientifique séjournera parmi nous une petite semaine avant de retourner sur Terre où des travaux, tenus encore secrets, l'attendent.





**Les Robots-flics veillent**

## **EMEUTES SANGLANTES A NEW WASHINGTON:**

Plusieurs dizaines de mutants de la zone interdite se sont révoltés, mercredi 29 mars, après absorption abusive de sève venue de la jungle artificielle du niveau supérieur. Se livrant tout d'abord à des actions ponctuelles (casse de vitrines, incendie d'autospaces, dégradations de matériaux divers), le mouvement a dégénéré, s'attaquant ainsi à la population des quartiers alentours. Un commando spécial, dirigé par l'ex-spatio-missionnaire Arthur Mac Fly, a été mis en place. Sa mission : réduire à néant le débordement euphorique des mutants par tous les moyens.

---

Il faut d'ailleurs rappeler que les services de sécurité de la Cité recrutent encore aujourd'hui afin de pallier de futurs événements similaires. Pour tous renseignements, contactez le département de sécurité de votre zone, ou appelez par holophone : EUR-103H. Afin d'enquêter sur le trafic de la sève provenant du niveau supérieur, la brigade des Narcofighters, s'est vue confier l'affaire. A suivre.

---

### CATASTROPHE MINIERE

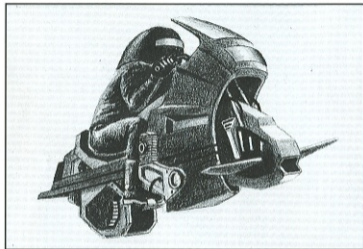
3 morts, c'est le bilan définitif de la catastrophe minière de la zone Ouest. Le 30 mars dernier, vers 21h, le 5ème niveau de la mine B7 s'écroule d'un seul bloc sur les ouvriers, pourtant équipés de leur protection. D'après les rescapés, la plupart des boucliers (des victimes) n'auraient pas fonctionné. "C'est le matériel défectueux qui est à mettre en cause et non l'erreur humaine" précise le responsable de la MB7. Afin d'éviter un accident du même type, la mine vient d'interrompre momentanément son activité, pour permettre la révision totale des boucliers de protection d'une part et pour réaménager le 5ème niveau de la mine d'autre part. L'enquête suit son cours.

44GF56  
163F95  
1C5D67  
13J21Y  
44G56R

5GB46G  
495431  
5G13R2  
12G399  
1G23RE



# B.M.ZAKI 5000 ST



## FICHE TECHNIQUE:

### MOTEUR:

Cylindres :	8
Soupapes	32
Injection ionique	
Propulsion par visualisation intégrée	
Cylindrée	4893cm3
Puissance maxi (ch Din)	300 ch à 40500 TR/M

### DIMENSIONS:

L ongueur et largeur HT :	2,055 m / 0,885 m
Poids	203 Kg

### PERFORMANCES :

Vitesse maxi (m/s)	345
Prix :	50980 Cr



JF4651  
4F55E4  
5D46MW  
84D3E4  
99F56R

21F3E5  
5G1NNE  
S213SE  
989F51  
MX15S2

Une ligne profilée, suffisamment agressive. La B.M. ZAKI 5000 n'entretient aucune ambiguïté sur son fort tempérament de moto ultra-rapide. Une motorisation puissante dotée du dernier système anti-G nous permettra de franchir sans forcer les vitesse avoisinant Mach 1. Décidément, cet engin n'a peur de rien, ni de personne.

## LE TRAVAIL REND LIBRE

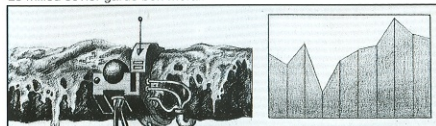
Au début, le phénomène n'inquiétait personne ou presque. Mais, c'est une évidence : les recrutements dans les métiers à risque ont fortement décliné depuis quelques mois. Plusieurs secteurs d'activités sont touchés par cette crise, comme les réparateurs de centrales, les racleurs de dômes, les chasseurs de primes, les gardes du corps, les coursiers, les exterminateurs de mutants...

Afin de redynamiser l'embauche, les recruteurs proposent aux candidats des salaires défiant toutes concurrences.

Si vous aimez jouer avec la mort, si vous êtes en pleine forme physique et si l'argent est votre moteur, il y a du travail pour vous ! Contactez immédiatement l'Unité Spéciale pour les Métiers à Hauts Risques (U.S.M.H.R) au AFR-598.

## ECONOMIE

Pour les mois de mars, avril, la production de sève de la jungle artificielle vient de chuter de 10%. Aucune inquiétude n'a été enregistrée. Le milieu sévère garde bon moral.

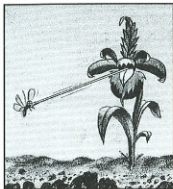


Racleur au travail

RA5698  
8B54DA  
5H12HM  
1C23D4  
29V464

112432  
1342RF  
14V5F4  
3F456E  
74F651





### RUBRIQUE MEDICALE:

Une équipe de chercheurs multi-planétaires dirigée par le docteur Sybille Birmok, a publié dans le dernier numéro de l'hebdomadaire titanien "Arti-jungle", une étude traitant de l'apparition d'une nouvelle et redoutable maladie qui pourrait devenir le mal de notre époque: La Flaccicraniose.

Les premiers symptômes de cette affection, qui touche toutes les tranches d'âge, se caractérisent par des troubles d'ordre physique (perte des ongles, ramollissement de l'enveloppe crânienne, déchaussement de l'appareil dentaire) et psychologique (crise aiguë de paranoïa, perte soudaine de mémoire, ou tendance à l'hystérie meurtrière). Plus d'une cinquantaine de personnes présentant ces signes pathologiques sont hospitalisées dans une unité de soins intensifs au Centre Polymédical (secteur Asia). Il est à noter que certaines d'entre elles, originaires pour la plupart du secteur America, y séjournent depuis maintenant plus de huit mois, sans aucun signe visible d'amélioration.

Après de longs et coûteux travaux, les chercheurs ont réussi à isoler un composé chimique, essentiellement à base de Mercuriolate de tétraxyne iodurée, qui semble faire preuve d'une réelle efficacité contre ce mal. Cette substance, extraite d'une plante carnivore récemment découverte (orchis aciarium), n'est guère facile à se procurer, cette plante ne poussant que dans les endroits les plus reculés de la jungle artificielle.



6X2C56  
3W6D54  
E56F13  
1C32D5  
4F65GN

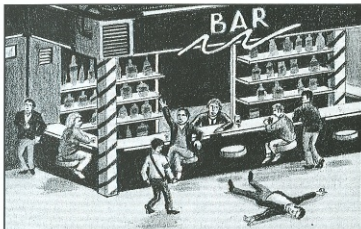
1KG657  
1F23E6  
PL5D64  
CR5D62  
63R987

Des brigades spécialisées dans la recherche et le ramassage de ces créatures mi-végétales mi-métalliques sur lesquelles les scientifiques fondent beaucoup d'espoirs sont en formation actuellement.

### ENCORE L' UTOPIA !

Légère altercation à l'Utopia hier soir vers 23h (heure de Titan). Deux mineurs ont pris à partie le barman qui refusait de les servir, vu leur état d'ébriété avancée. Le service d'ordre du fameux établissement n'a eu aucun mal à contenir les deux excités, expulsant l'un des ouvriers et sonnait le deuxième. Tout est rentré dans l'ordre par la suite et la soirée s'est poursuivie joyeusement.

### Chaude ambiance à l'Utopia



### ENVIRONNEMENT:

C'est au cours d'une visite d'un groupe scolaire dans la jungle artificielle que l'on a découvert simultanément deux nouvelles espèces animales, ainsi qu'une curieuse plante jusqu'alors inconnue. Une équipe de chercheurs a aussitôt été chargée d'étudier ces intéressants phénomènes.

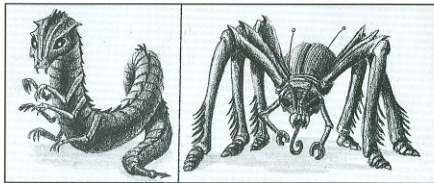
3249D5  
3X6SE9  
7FF513  
NKDLJ8  
5K139R

115G65  
HFF453  
15B6GL  
1HLMF9  
23N6H5



Ces créatures, mi-organiques mi-métalliques vivent dans le même macrocosme. Leur composition complexe permet une adaptation exemplaire au milieu austère de la jungle artificielle.

Une inquiétude persiste tout de même si l'on en croit les propos du Professeur Marcouze: "En effet, si nous, êtres humains, avons créé cette jungle artificielle afin de produire l'oxygène nécessaire à notre survie, le risque de voir se développer de nombreuses espèces animales et végétales, engendrées par cette même jungle, n'est pas inexistant. Espérons tout de même que ces formes de vie organico-métalliques ne nuisent pas à l'équilibre général de la végétation artificielle".



Deux spécimens en cours d'observation

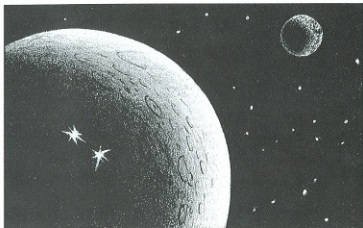


L5D455  
TYD953  
GB4ST5  
663962  
765SFH

KKBF12  
4F5E6C  
1D29EJ  
LMH95F  
1B2395

## RUBRIQUE ETRANGER (A.T.P)

Selon l'Agence Terre Presse, le pénitencier lunaire enregistre depuis quelques jours une montée de violence. Tout a commencé par un refus de certains détenus de regagner leur bulle stérile, prétextant un manque de protozamine dans la nourriture lyophilisée. Une tentative de négociation a une première fois avorté pour faire place à une rébellion généralisée. La prise d'otage de plusieurs luno-matons a entraîné une vive réaction des services de sécurité. Bilan, vingt-cinq morts, cinq blessés dont un grave (un gardien) et de nombreuses mises en quartier de haute surveillance. Le gouvernement unifié a ordonné une enquête approfondie pour déterminer les causes exactes de la révolte.



**L'ordre régne au pénitencier Lunaire**

12H3G5  
13G245  
GMN996  
5GR612  
1B95F3

4496G2  
4H5T65  
LN6321  
9H46T3  
5GF461



---

Le réchauffement de la calotte glacière provoque un raz de marée jamais encore enregistré sur le versant de Mexico. De nombreuses victimes sont à déplorer.

---

On prépare avec enthousiasme les festivités du centenaire de l'unification de la confédération terrienne. Les préparatifs planétaires se déroulent dans une ambiance bon enfant.

---

Le prix Nobel d'Holo-cybernétique appliquée a été décerné à l'andro-robot de la génération VI A.L Charpak de Gennes.

---

La ville sous-marine d'Erabu III a été inaugurée au large des côtes d'Edimbourg. Cette nouvelle cité sub-aquatique devrait abriter prochainement les rescapés de la catastrophe mexicaine.

---

La tournée interplanétaire des "Rollings Astéroïdes" est annoncée sur Titan vers la fin du mois de juin de cette année 2142. Les réservations du légendaire groupe terrien peuvent être retirées à tous les guichets de la Delphine Corporation (Qu'on se le dise !!).



M565F3  
9V35D3  
9B3FG3  
1E35S6  
1F2E3E

73H132  
9V123D  
5V39S4  
945G31  
9B56F2

## Enfin, EN VENTE LIBRE...

Le nouveau pistolet à fusion moléculaire micronisée est en vente chez tous les meilleurs armuriers de New-Washington. Vous serez surpris par sa maniabilité, sa légèreté, son champ d'action et surtout par sa capacité de chargement ultra-rapide, faisant de ce pistolet, l'arme qu'il vous faut aujourd'hui et que vous aimerez toujours demain.

### Fiche technique:

Poids: 1500 g

Champ d'action: 850 mètres

Coefficient de pénétration : 1,65

Chargeur : Fibres de platine

Type de projectile : Variable selon les circonstances

Prix : 1750 crédits





## INFOS CULTURELLES:

### Cinéma:

Dans le cadre de son vingt-deuxième festival de Science-Fiction en 2 Dimensions, présidé cette année par Jurgen Lucas, nous aurons la chance de retrouver sur les écrans du "Titax" quatre chefs d'œuvres désormais immortels : Star War, Blade Runner, Star Trek et enfin l'inoubliable Alien. Films qui marquèrent en leur temps le Vingtième siècle.

### Musées

Centre Georges-Clinton : L'art renouvelle la ville. Urbanisme et art contemporain.

*Adresse: 3093, BA-92 Street. Métro : Asia.*

Galerie Xénon III : Braderie à la bibliothèque nationale.

*Adresse: R4, KTI-69 Street. Métro : Europa*

Galerie nationale du jeu d'arcade : Les Martiens et l'Europe.

T.I. jours sauf le dimanche . Entrée : 10 crédits



4GHM1  
226316  
9D56Z2  
6F23D1  
5E460S

15Z96D  
1F5E67  
7F45E2  
6GR321  
4D3395

---

## **HOLOSCOPE : LE SIGNE DU JOUR : SAGITTORPION**

Magnétisme natif accru, sans regret, vous attendez beaucoup du présent et du futur. Les gens de votre signe ne ressassent pas le passé et ils ont bien raison. Calmez votre impatience. Faites des économies d'énergie. Vous surprendrez votre entourage par la soudaineté avec laquelle vous agissez pour le mieux de vos intérêts ou de ceux que vous aimez. Votre assurance perfectionniste vous rend souvent intransigeant. En revanche votre côté direct si plaisant et sexy en amour s'avère très positif pour lever l'embargo et dénouer la passion !

---

### **PROGRAMME T.T.V Du 7.05.2142**

**19 :00. Journal**

**19:30. Les nouvelles de la Terre**

**20:00. Finale de "DEATH TOWER"**

On ne présente plus ce célèbre jeu qui peut au péril de votre vie, vous faire gagner un retour sur terre

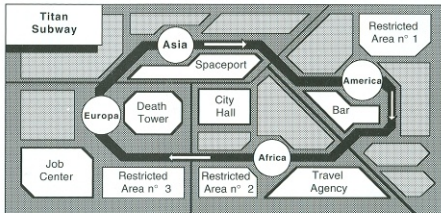
**22:00 Programme individualisé**

**6:00 Fin de l'accès à la banque d'image**

45F6E1  
44F56D  
5R46E1  
19D866  
8Z46D3

23S412  
12G32F  
99C63D  
15SXW9  
77B9R3





Plan de New Washington



45F31D  
9SA612  
4Z6CC5  
11D299  
1F23D5

24FDD1  
6C4DS6  
LFM956  
6V5F63  
99BG42

---

## NOTICE D'UTILISATION



---

## MENU PRINCIPAL

### START :

- Commencer une nouvelle partie.

### PASSWORD :

- Au cours du jeu, des mots de passe vous permettront de reprendre la partie au dernier niveau atteint.

### OPTIONS :

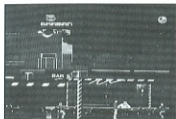
- LEVEL : Permet de choisir entre trois modes de difficulté : Easy, Normal, Expert.
- LANGAGE : Choix de la langue : français, anglais.
- JOYSTICK TYPE : Permet de choisir différentes configurations pour les boutons utilisés (3 modèles possibles).
- SOUND TEST : Permet d'écouter les musiques du jeu.



VIO12S  
1F3TER  
QL5D93  
9C6223  
D54S63

97T45F  
3GH5B9  
6B4S6T  
112682  
BF4D61

## L'ECRAN DE JEU



← Icône représentant l'objet sélectionné dans l'inventaire.  
Un appui sur la touche **RETOUR** permet de l'utiliser.

Lorsque le personnage passe devant un objet ou un individu important, une icône apparaîtra indiquant l'action qu'il est possible d'effectuer sur celui-ci, ainsi que son nom.

Ces icônes peuvent être:



**PRENDRE:** Ramasser un objet au sol



**PARLER:** Discuter avec un personnage



**REGARDER:** Examiner un objet ou une pancarte



**ACTIONNER:** Appuyer sur un interrupteur



**RECHARGER:** Recharger un appareil



**UTILISER:** Insérer ou donner un objet

1D2S33  
S45SQ6  
DD54S3  
RG456M  
1S6S59

6F5954  
9F45D3  
5D45SL  
9F4D5S  
EZ8561



---

L'action indiquée par l'icône s'effectue en appuyant sur la touche "ACTION".

*N. B. : Certaines actions (recharger, utiliser) nécessitent l'utilisation d'un objet sélectionné dans l'inventaire.*



**F1** - **F5**

**Esc**

**Shift** + **Enter** + **Espace** + **F1**

**Shift** ou Bouton FEU

**Enter**

**Espace**

## RESUME DES COMMANDES

- Déplacement du personnage durant le jeu.
- Sélectionner un objet dans l'inventaire.
- Déplacer le curseur dans les menus.

- Appeler et quitter l'inventaire durant le jeu.

- Abréger les scènes cinématiques.

- Suicide.

- Touche "ACTION" (courir, sauter, ramasser un objet, etc...).

- Touche "UTILISER" (utiliser un objet sélectionné dans l'inventaire).

- Touche "ARME" (dégainer et rengainer le pistolet).

---

Affichage plein écran.

**F10**

Zoom x 2

**F9**

Zoom x 4

**F8**

*(En mode zoom la fenêtre peut être déplacée  
dans toutes les directions à l'aide de la souris).*

Autoriser ou interdire le passage automatique en mode zoom.

**Ctrl** + **G**

54JH61  
8F46D5  
R9E456  
G5F6F1  
9G6F32

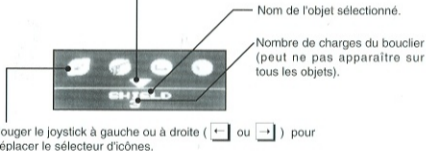
5T42G3  
4G99G4  
11G3F4  
99N12G  
6S2345



## GESTION DES OBJETS

Au cours du jeu, Conrad pourra récolter des objets et s'en servir. La touche **F1** fait apparaître à tout moment une liste des objets en sa possession.

Les flèches indiquent que d'autres objets sont disponibles. Utiliser le joystick ( ou  ,  ) pour faire défiler les autres lignes d'icônes.



- L'appui sur le bouton Feu du joystick (ou **Shift**) permet d'afficher des informations supplémentaires: niveau de difficulté, score.
- Un fois un objet sélectionné appuyer de nouveau sur **F1** pour revenir au jeu.



6F43D5  
F13D63  
A9JHGM  
KMD653  
846512

996F56  
JKL562  
TD2TD3  
4F6D2N  
KK9563

- 
- L'icône de l'objet sélectionné s'affichera en haut et à droite de l'écran de jeu.
  - L'utilisation de l'objet s'effectue en appuyant sur la touche **Enter**.

*Certains objets peuvent être utilisés de différentes façons (voir Liste des objets).*

## LISTE DES OBJETS

Voici certains des objets que vous pourrez trouver au cours de l'aventure:



- PISTOLET : votre arme principale.



- HOLOCUBE : contient d'importantes informations.



- CHAMP DE PROTECTION : crée une barrière d'énergie arrêtant les tirs ennemis.



- BOUCLIER : permet au personnage d'encaisser les tirs sans mourir (le chiffre indique le nombre de charges restantes).

77931A  
5Z6319  
JHC561  
3Z53F1  
6S4352

966FE3  
4F5E66  
6D5421  
9FD462  
1F5D62





- PIERRE : peut être lancée ou posée.



- CREDITS : argent.



- CARTOUCHE MAGNETIQUE : une fois rechargée et placée dans le générateur correspondant, crée un pont d'énergie.



- SOURIS MECANIQUE : avance sur le sol en déclenchant les contacteurs.



- SOURIS EXPLOSIVE : agit comme la souris mécanique mais explose au moindre contact.



- CARTE ID : carte d'identité. Certaines peuvent être utilisées comme clefs.



- RECEPTEUR TELEPORTEUR : peut être lancé ou posé.



- TELECOMMANDE TELEPORTEUR : fonctionne avec le récepteur et permet la téléportation à l'emplacement de ce dernier. Poser la télécommande pour récupérer le récepteur.



1B3F23  
9F5D31  
3F11D3  
8F4D62  
WRB562

RT965F  
6F6F12  
9F86D3  
5FFAS5  
PMS963

---

## LA VIE ET LA MORT

Conrad possède dès le début du jeu un bouclier protecteur doté de quatre charges. A chaque fois qu'il est touché, le bouclier perd une charge ; si Conrad est touché alors que le bouclier est complètement déchargé, le coup est mortel.



Heureusement, il existe des générateurs d'énergie capables de recharger complètement le bouclier (sélectionner le bouclier dans l'inventaire, se placer devant le générateur et appuyer sur la touche **Shift** ).

Dans ce monde dangereux, il y a de nombreuses situations pouvant provoquer une mort immédiate, en voici quelques unes :

- DESINTEGRATEUR : leur contact provoque une désintégration immédiate.
- SOL ELECTRIQUE : mort immédiate si Conrad reste dessus.
- CHUTE : une chute de plus de deux étages est mortelle.

5S41C2  
3Q15S6  
DDSF65  
FDGDS6  
23S4Q6

6SS45D  
31D23S  
JF6123  
9D4S62  
6D5S6N





De temps à autre, vous rencontrez une borne de sauvegarde qui permet de mémoriser votre position exacte dans le jeu.

Placer Conrad dessus et appuyer sur **Shift** pour sauver la partie .

A présent lorsque Conrad meurt, il continue à partir de ce point.

*N.B: la sauvegarde s'efface si vous éteignez la machine.*

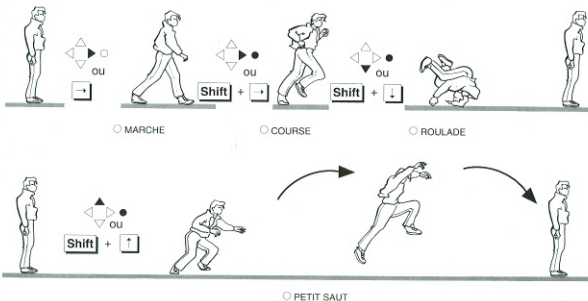


1AG231  
R1A456  
24D56A  
2S46A5  
21D56E

E6T8S5  
E5486D  
F152E6  
A456SE  
45Z687

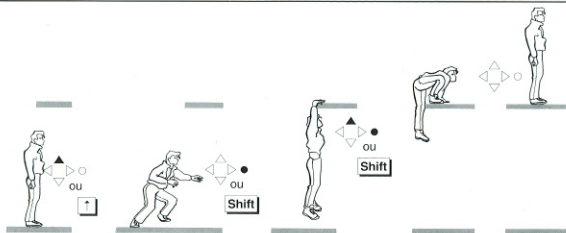
## MOUVEMENTS DU PERSONNAGE

Vous pouvez diriger Conrad à l'aide du clavier ou du Joystick, cependant certaines commandes ne sont accessibles qu'au clavier.

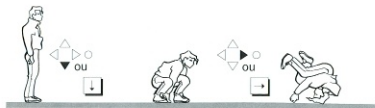




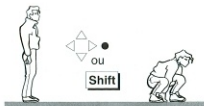
○ DESCENTE D'UN ETAGE



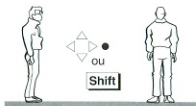
○ MONTEE D'UN ETAGE



○ ROULADE



- POUR RAMASSER UN OBJET AU SOL, PLACER CONRAD SUR L'OBJET ET APPUYER SUR LE BOUTON DU JOYSTICK (OU **Shift**)



- POUR PARLER AVEC UN PERSONNAGE OU POUR APPUYER SUR UN INTERRUPTEUR UTILISER LE BOUTON (OU **Shift**)



- POUR DEPOSER UN OBJET AU SOL, SELECTIONNER L'OBJET DANS L'INVENTAIRE, SE BAISSER PUIS APPUYER SUR LA TOUCHE **←** (**↓** + **←**)



- POUR UTILISER OU DONNER UN OBJET SELECTIONNER L'OBJET DANS L'INVENTAIRE PUIS APPUYER SUR **←**



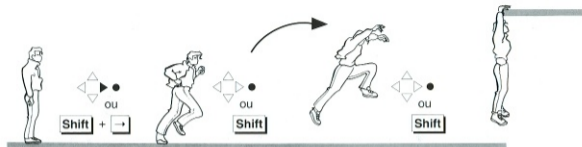
- POUR LANCER UN OBJET, SÉLECTIONNER L'OBJET  
DANS L'INVENTAIRE PUIS APPUYER SUR 

*Note : seules les pierres et le télé-récepteur peuvent être lancés.*



○ COURIR

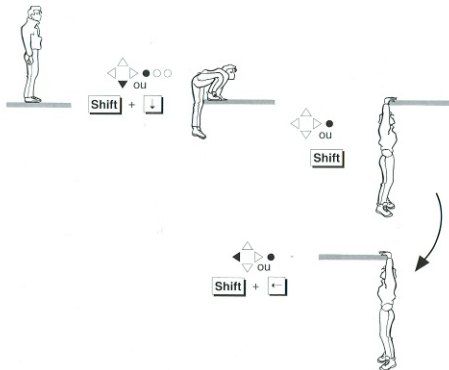
○ GRAND SAUT



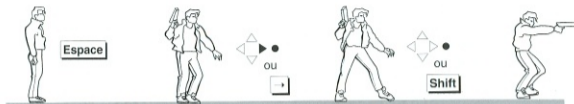
○ COURIR ET S'ACCROCHER AUTOMATIQUEMENT A UN ETAGE SUPERIEUR



○ SE BAISSER



○ SE RACCROCHER A UN ETAGE INFERIEUR VERS LA DROITE OU VERS LA GAUCHE



○ SORTIR LE PISTOLET

○ AVANCER AVEC LE PISTOLET

○ METTRE EN JOUE ET TIRER

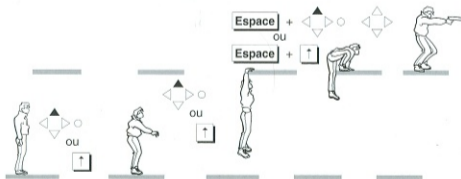


○ S'AGENOUILLER AVEC LE PISTOLET

○ ROULADE



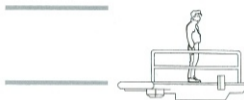
○ CHUTER D'UN ETAGE AVEC LE PISTOLET DEGAINE A LA RECEPTION



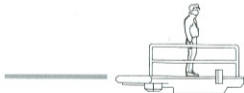
○ MONTEE D'UN ETAGE EN DEGAINANT LE PISTOLET

- POUR APPELER UN TAXI, SE METTRE EN FACE DE LA BORNE D'APPEL ET APPUYER SUR LE BOUTON (OU **Shift**)
- POUR PRENDRE LE METRO, SE PLACER SUR LA ZONE D'ENTREE, ATTENDRE L'ARRIVEE DU METRO, PUIS APPUYER SUR LE BOUTON (OU **Shift**)
- POUR SORTIR DU METRO, ATTENDRE QU'IL S'ARRETE A LA STATION VOULUE, PUIS APPUYER SUR LE BOUTON (OU **Shift**)

- POUR MONTER OU DESCENDRE AVEC UN ASCENSEUR



- POUR MONTER



- POUR DESCENDRE

*NB : sur l'ascenseur, Conrad peut sortir et utiliser son arme, mais pas se déplacer*

---

## NOTICE TECHNIQUE

Certaines caractéristiques du programme ont pu être modifiées après l'impression de ce manuel. Consulter le fichier "READ.ME" se trouvant sur la disquette n°1 de FLASHBACK, il peut contenir d'importantes informations sur des modifications de dernière minute.

GFD546  
9D4S62  
9HGJ31  
3123DQ  
9YTY22

1D6QJ2  
3F1966  
9F4D44  
1GF6F2  
6H566G



---

# AMIGA

## INSTALLATION ET DEMARRAGE

Flashback peut se jouer à partir des disquettes ou d'un disque dur.

- Si vous désirez installer le jeu sur disque dur:

- Amorçez votre Amiga de façon habituelle et appelez le CLI.
- Créez un répertoire Flashback sur le disque dur et copiez-y l'ensemble des disquettes.
- Pour lancer Flashback, tapez:

**CD FLASHBACK** puis **Enter**

**FLASHBACK** puis **Enter**

- Si vous désirez jouer à partir des disquettes:

- Eteignez l'ordinateur puis insérez le disque n°1
- Amorçez l'AMIGA, le programme se lance automatiquement au bout de quelques secondes...



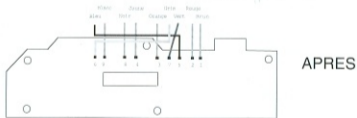
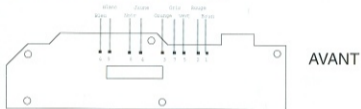
554JKL  
97YETR  
44EZA1  
6445AE  
64557M

21MKJG  
64GGHN  
64KJHL  
133456  
41247K

## CONNECTION DES JOYSTICKS

Il est possible de jouer à Flashback avec un joystick à trois boutons (de type Megadrive) mais il sera nécessaire d'y apporter quelques modifications.

Voici le schéma de ces modifications:



44KLJ3  
44513K  
6312ES  
9755KJ  
11326D

ARD54V  
785UT2  
34MJOP  
1456BV  
64PUN5



---

## PROBLEMES DE MEMOIRE

- *Si le jeu ne démarre pas, la mémoire est peut-être fragmentée:*  
Eteignez et relancez le jeu.
- *Si le jeu démarre correctement mais se bloque:*  
-Essayez de déconnecter tous vos périphériques (lecteur externe, imprimante etc...)
- Vérifiez que votre machine est équipée d'au moins un Méga de mémoire, et que l'extension mémoire est correctement connectée.

## PROTECTION

Lorsque le programme le demande, recherchez dans le manuel la page où se trouve le symbole affiché à l'écran. Vous trouverez deux colonnes de codes. Flashback vous affiche un des codes de la colonne de gauche, entrez alors le code qui se trouve en vis à vis (colonne de droite).

*exemple: Flashback affiche,*



54KJ98  
54ERT9  
ERYB62  
DSC123  
5F4D63

33HGfN  
54KVC3  
HG54D1  
98G6F1  
5G4F6Y



*et 54ERT9, entrez au clavier le code 54KVC3*



© 1992 DELPHINE SOFTWARE / U.S. GOLD - TOUTE REPRODUCTION, LOCATION OU PRET, RADIODIFFUSION, EMISSION OU REPRÉSENTATION PUBLIQUE DE  
CETTE ŒUVRE (LE PROGRAMME ET/OU SON CONTENANT) SONT INTERDITS, SAUF PAR CONSENTEMENT ECRIT DE DELPHINE SOFTWARE  
150 BD HAUSSMANN - 75008 PARIS